



Curso:

Fundamentos de Programación

Obtén los conocimientos necesarios para utilizar, identificar y distinguir los conceptos relacionados con la metodología de la programación, las instrucciones de control y de selección.

DURACIÓN: 20 horas.

MODALIDAD: En línea.

PERSONAL DE INTERÉS: Personas con interés y aptitudes para la tecnología.

Unidad I: Metodología de la programación

Unidad II: Diseño del algoritmo.

Unidad III: Diagramas de flujo.

Unidad IV: Instrucciones de control.

Unidad V: Instrucción de selección.

Sobre el curso:

Competencias a desarrollar

- Comprende la metodología de la programación.
- Conoce el diseño del algoritmo.
- Examina los diagramas de flujo.
- Analiza las instrucciones de control.
- Comprende la instrucción de selección.

Presentación del curso:

El curso está compuesto por 5 unidades que te permiten analizar, comprender y aplicar la teoría relacionada con los fundamentos de programación.

El componente virtual integra todos los elementos necesarios para la consecución de los objetivos del diplomado, tales como lecturas, presentaciones, ligas de apoyo, autoevaluaciones y asesoría permanente de un facilitador del curso.

Materiales de apoyo

Todos los materiales necesarios para seguir el curso estarán disponibles en línea dentro de la plataforma virtual; si los participantes desean profundizar más en ciertos temas, se les sugiere una bibliografía mínima para que ellos adquieran y así contar con materiales impresos.



Estructura didáctica:

Procedimiento formal de evaluación:

En cada unidad, el participante deberá realizar un proceso de autoevaluación en línea. Para ello cuenta con una herramienta de cuestionarios interactivos que le permitirán confirmar sus avances en el proceso de apropiación de conocimientos.

El objetivo de la evaluación en cada una de los módulos es darle seguimiento al alumno durante el diplomado para asesorarlo y apoyarlo en el desarrollo de las diferentes actividades asignadas por el facilitador y en el logro de los objetivos de aprendizaje. La evaluación continua y consistente genera el perfil de desempeño académico del alumno, el cual es parte del modelo de la Universidad Da Vinci, y permite al estudiante la retroalimentación inmediata de los resultados que vaya logrando, de forma tal que pueda tener un conocimiento inmediato de su desempeño en el curso conforme cubra las distintas actividades señaladas dentro de su experiencia de aprendizaje.

Requerimientos para la instrumentación

Los materiales de estudio se constituyen con todos los elementos que se conjuntan para facilitar al estudiante la construcción de su experiencia de aprendizaje y que se ofrecen dentro de cada Unidad de Aprendizaje. Dicho materiales son los siguientes:

- Manual del Estudiante
- Recursos Multimedia
- Centro de Recursos para el Aprendizaje
- Recursos Adicionales en Línea
- Plataforma de administración del aprendizaje

Modalidad educativa de trabajo:

Participación asíncrona en línea: Este eje del modelo está representado por la interacción que los participantes tendrán dentro de la Comunidad de Aprendizaje virtual. Para ello contarán por parte de Da Vinci con la plataforma educativa (LMS) "Mi campus", en la cual tendrán a su disposición los materiales de estudio, las actividades de colaboración asíncrona, mensajería instantánea, foros de discusión y todas las demás herramientas necesarias para cumplir con éxito el proceso de aprendizaje.

Perfil de egreso:

Al finalizar el curso, el participante obtendrá los conocimientos necesarios para utilizar, identificar y distinguir los conceptos relacionados con la metodología de la programación, las instrucciones de control y de selección.

